

¡Nuevo Curso!

Animación 2D de Personajes

Comunidad académica FESC
(estudiantes, graduados, docentes, administrativos)

\$ 350.000

Público externo

\$ 380.000



Requisitos:



Mayores de 16 años



Disponibilidad de tiempo



No requiere conocimientos previos



Duración: 40 horas



Modalidad: Presencial



(PENDIENTE)



Módulo 01: Preproducción

COMPETENCIA ESPECÍFICA

CONTENIDO TEMÁTICO

Nº DE HORAS

PROFESIONAL RESPONSABLE

Libro de producción para una animación.

1. Introducción a la ilustración y animación digital
2. Tipologías de guión.
3. El Storytelling.
4. Géneros y formatos.
5. Team Work
6. Pipeline de arte
7. Técnicas de inspiración artística.
8. Referencias y Mashup
9. El Concept Art

10 Horas

Adrian Arturo Jaimes Ortega

Módulo 02: Creación de Personajes

COMPETENCIA ESPECÍFICA

CONTENIDO TEMÁTICO

Nº DE HORAS

PROFESIONAL RESPONSABLE

Estudio de vistas y posiciones de los personajes.

1. Definiendo el personaje
2. Thumbnails
3. Sketch
4. Color Test
5. Illustration
6. Polished
7. La solución del personaje

10 Horas

Adrian Arturo Jaimes Ortega

Módulo 03: Anima Acción

COMPETENCIA ESPECÍFICA

CONTENIDO TEMÁTICO

Nº DE HORAS

PROFESIONAL RESPONSABLE

Estudio de vistas y posiciones de los personajes.

1. Squash y Stretch
2. Anticipación
3. Animación pose a pose
4. Animación directa y superpuesta
5. Puesta en escena
6. Slow in / Slow out
7. Arcos
8. Acción secundaria

10 Horas

Adrian Arturo Jaimes Ortega

Módulo 04: Postproducción

COMPETENCIA ESPECÍFICA

CONTENIDO TEMÁTICO

Nº DE HORAS

PROFESIONAL RESPONSABLE

Reel de Animación

1. Edición de video
2. Sound Design
3. Luz e Iluminación
4. Filmación del Personaje
5. Lipsing del video
6. Poses claves
7. Animación por After Effects

10 Horas

Adrian Arturo Jaimes Ortega

¡Reserva tu Cupo!